

Brahmi Wiem
Cité el habib , Sfax

Tel : 52739346

Date de naissance : 06/01/1996 Tunis

Mail : wiembrahmi.enis@gmail.com

Elève

Ingénieur en Génie Informatique



FORMATIONS

Année 2016/2018 : Cycle ingénieur en Informatique
[École Nationale d'Ingénieur de Sfax]
Année 2014/2016 : Cycle préparatoire section Maths/physique
[Institut Préparatoire de Sfax]
Année 2008/2014 : Baccalauréat, section maths : mention **très bien**
Lycée pilote Gafsa

EXPERIENCES

01/09/2016
à aujourd'hui

Participation à l'**X_Coding**.
Participation à la compétition de Google : **gooleHASH**.
Participation à INJAZ
Participation à la compétition de IEEE XTREME.
Participation à la compétition de GDG Sfax (google developer group) DEV'FEST
Participation aux compétitions de programmation en ligne au site **Hackerranck**.
Membre actif au **club Microsoft** à l'école nationale d'ingénieurs de Sfax
Membre actif au **club Google** à l'école nationale d'ingénieurs de Sfax
Membre au **clubPhotoshop** à l'école nationale d'ingénieurs de Sfax
Participation à la formation C# du **club Microsoft** et préparation au **certificat MTA**
Participation à la formation Androïde par le club Google de l'école nationale d'ingénieurs de Sfax.
Participation à la formation **Xamarin** animée par **Houcem DALLAI** , à l'école nationale d'ingénieurs de Sfax.
Participation à la formation **Cloud et Azure** du club Microsoft à l'école nationale d'ingénieurs de Sfax.

01/07/2016
à 31/08/2016

Téléopératrice chez centre d'appel O2 (langue française) call center Gafsa

01/07/2017
à 31/07/2017

Stage d'initiation 1 – société de développement informatique **ABS Computer Sfax**

Réalisation d'une application de gestion de la clientèle sous l'outil de développement windev et la base de données HFSQL :

- . Etude et spécification des besoins clients (contacte direct avec le client)
- . Développer les interfaces des sites
- .développement de quelques modules

01/08/2017
à 31/08/2017

Stage d'initiation 2 – société de développement informatique **Tuniteam Sfax**

Référencement naturel pour un site produit par le groupe Tuniteam (SEO) ;

- concevoir une stratégie pour le référencement
- optimisation du contenu
- recherche des mots clés

01/02/2018
à 31/05/2018

Projet de fin d'année : société de développement informatique **Iway Sfax**

Développement d'une application de gestion de contacts d'une société en se basant sur les microservices .

- Les outils utilisés : spring Boot , Angular js , Jhipster , Maven ..

PROJETS . REALISES

Septembre-
Décembre 2016

-développement jeu de Motus

Environnement technique :Code Block, JTK

Langage: C

Détails:C'est un jeu reconnu, qu'on l'avait programmé en langage C et
L'interface graphique JTK

Septembre-
Décembre 2016

-développement jeu de Tri

Environnement technique : python IDLE avec le module TKINTER

Langage : python

Détails:Il s'agit d'un jeu qui fait le tri des nombres données puis les afficher.
L'interface graphique est faite avec TKINTER

-développement jeu de puissance 4

Environnement technique : python IDLE avec le module processing

Langage : python

Détails : C'est un jeu connu qu'on avait programmé en python
et processing.

janvier-
mars 2017

- Création site web dynamique « restaurant fatma »

-Environnement technique : Notepad++

-Langage de programmation : HTML5, CSS3, JavaScript

Détails : Un site web pour un restaurant nommé fatma, contenant une page d'accueil home, menu,
location, Contact us , en respectant la norme W3C

janvier-
Mars 2017

-Création site web statique « student portfolio »

-Environnement technique : Notepad++

-Langage de programmation : HTML5, CSS3, JavaScript

Détails : Une page web statique contenant les informations, les compétences, les formations d'un élève

septembre-
décembre 2017

Création site web dynamique « Flight »

-Environnement technique :sublimeText

-Langage de programmation : HTML5, CSS3, JavaScript,Bootstrap,Jquery,php,MySql

Détails : Un site web qui fait la gestion des vols d'une agence de voyage

CERTIFICATS

février 2018 : Mobile sites certification de Google

COMPETENCES

Compétences :

Langages de programmation :

C / C#, python, Java, programmation shell

Technologies web :

HTML,CSS3,JavaScript, php, Angular js, winDev, webDev, Ergonomie des interfaces Homme/Machine

Outils du travail :

Netbeans, Eclipse, Notepad++, Visual studio,sublimeText

Méthodologie de conception:

UML

OS: :

Linux embarqué ,Linux (Ubuntu), Windows (XP, Vista, Seven ,ten...),Virtual Box

Outils bureautiques:

Word, Excel, PowerPoint,

LANGUES

Anglais (maitrise bien)
Espagnol(lu, écrite, parlé)

Français (maitrise bien)
Arabe courante

DIVERS

Internet et actualité, Magazine informatique et Lecture, jeux de réflexions